

Medienmitteilung Autobus AG Liestal, 26. November 2021

Mit dem «Bus Simulator» durch Liestal kurven

Wer hat sich nicht schon einmal vorgestellt, selber einen Linienbus durch die Gegend zu steuern? Ab sofort ist das dank dem neu entwickelten «Bus Simulator Liestal» mindestens virtuell möglich. Fünf Schüler aus Füllinsdorf und Liestal haben dieses Spiel in rund einem Jahr Arbeit in ihrer Freizeit programmiert. Die AAGL hat dieses Projekt von FlixBus Studios unterstützt.

FlixBus Studios ist ein Team bestehend aus den Schülern Jérôme, Luis, Arda, Luca und Laurent. Die Achtklässler der Sekundarschule Frenkendorf entwickeln in ihrer Freizeit – neben anderen Hobbys – leidenschaftlich Computergames. In einem Brainstorming entstand die Idee eines kostenlosen «Liestal Bus Simulators».

Da der Simulator so realistisch wie möglich werden sollte, haben die jungen Entwickler die AAGL um Unterstützung angefragt. So sind Logo, Farbe und die originalen Ansagen der Haltestellen in die Programmierung eingeflossen. Die Busse verkehren auf einer realitätsgetreuen Map von Liestal, sodass man für die Strecke genau so lange braucht, wie in der Realität. Der «Bus Simulator Liestal» ist das erste 3D-Game von FlixBus Studios.

Am 26. November 2021 wurde das Game in der Kantonsbibliothek in Liestal der Öffentlichkeit vorgestellt.

<https://flixbus-studios.itch.io>

Kontakt für Medienvertreter:

Simon Dürrenberger, Leiter Markt AAGL, 061 906 71 16, simon.duerrenberger@autobus.ag